

SCOUT

GIOCHIAMO

il giornalino dei **Lupetti** e delle **Coccinelle**



Indice del numero

Giochi con me? - 3

La pagina
del Cacciatore
di Tesori - 4

Di-Versi
Giochiamo - 6

Orizzonti di Carla - 8

I toni dell'
arcoBALOONO - 10

Il viaggio di
Punto e Zampa - 14

Voci del Bosco - 16

Voci della
Giungla - 18

Oh Woow! - 20



Angolo
del cuoco - 24

Mi informo - 26

InteresSANTI - 28

Giochiamo a - 30

Bruco Bug - 32

Io so fare - 34

I viaggi di Gufo
nel Mondo - 36

Esplorarte - 39

Ciao siamo la
redazione! - 42

Intrecci di Pace - 46

Carte
selvatiche - 47

Ghetti, Giuseppe Sambataro, Claudio Giugliano, Rossella Montanari, Alessia Gardoni, Anna Evangelisti, Andrea Tarallo.

SCOUT - Anno LII - n. 10 - 15 giugno 2026 - Poste Italiane S.p.A. - Spedizione in abbonamento postale - D.L. 353/2003 (conv. in L. 27/02/2004 n.46) art. 1, comma 1 Aut. GIPA/ C / PD

Direzione: Piazza Pasquale Paoli 18 - 00186 Roma - **Direttore responsabile:** Sergio Gatti - registrato il 27 febbraio 1975 con il numero 15811 presso il Tribunale di Roma - **Stampa:** Mediagrat spa Viale della Navigazione Interna, 89 Noventa Padovana (PD) - tiratura di questo numero: copie 58.000. Finito di stampare nel giugno 2026.

Hanno giocato con voi in redazione:
Caporedattore: Francesco Bianchi.

Redazione: Rita Antonietti, Francesco Calabrese, Filomena Cesaro, Lorenzo Cioni, Lorenzo Favier, Barbara Giannini, Benedetta Macina, Pietro Mastantuoni, Giuseppe Mattia, Angela Pavaggio, Vincenzo Pinto, Alessia Rolle, Alessandro Tozzi, Irene Vicari, Valentina Giungarelli, Anna Evangelisti, Silvia Capobianco.

Impaginazione: Studio editoriale Giorgio Montolli, Emanuele Dall'Acqua

Illustrazioni: Manuel Bernabò, Francesco Bianchi, Giacomo Bossi, Emanuele Dall'Acqua, Filippo

Giochi con me?



CruciTempo

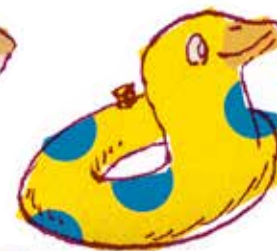
Prenditi un minuto per leggere bene ogni definizione, l'importante non è finire presto, ma non fare errori!



Soluzioni: gelato, aria, orologio, cronometro, calma, secchielli



1. Lo si mangia con calma per non farsi venire il mal di testa dal freddo.
2. Quella estiva è calda e invita a fare un pisolino.
3. Quello solare segna le ore con l'ombra.
4. Si usa per misurare quanto manca alla fine di una partita.
5. Il contrario di "fretta".
6. Quelli di sabbia servono per costruire castelli, ma ci vuole pazienza!



La Catena

In questo gioco bisogna arrivare dalla prima parola all'ultima trovando il nesso logico. Ma attenzione: bisogna riflettere bene su ogni passaggio!



Soluzioni: Lacci, Corda, Ciambella, Acqua, Lago



1. **SCARPONI**
2. Cosa si allaccia per farli stare stretti?
3. Se sono molto lunghi si usano per scalare una parete
4. Quella "di salvataggio" si lancia a chi è in difficoltà
5. Se è fresca e pulita, nasce dalla sorgente
6. Se è calmo e senza onde, ci specchia il panorama
7. **RIFLESSO**



La pagina del Cacciatore di Tesori



PRIMA MISSIONE DI ESPLORAZIONE:

Non serve andare lontano
per fare grandi incontri!
Spesso i volti più simpatici
**si nascondono nei luoghi
più inaspettati!**

Caccia alle facce nascoste

Apri bene gli occhi
dentro casa, in tana,
o dovunque tu sia:
gli oggetti di tutti
i giorni possono
trasformarsi in
personaggi buffi.
L'altro giorno,
andando in cucina,
mi sono sentito
osservato da un
mobiletto che
sembrava dirmi:
«Ancora qui a
cercare qualcosa
in cucina?».

In un cavetto, invece,
ho intravisto **un altro
volto**. Non capivo
se fosse **felice** o un
po' **triste**... tu che ne
pensi?

E poi, poco lontano
da casa, ho scoperto
una faccia gigante.
Due occhi azzurri mi
fissavano dall'alto e
una grande bocca
sembrava pronta a
parlare. Secondo
te che verso sta
facendo?



Quali sono i volti che hai riconosciuto? Invia le tue foto
a **posta@giochiamo.agesci.it**

SECONDA MISSIONE DI ESPLORAZIONE:

Affacciandosi alla finestra, sul
balcone, o sdraiandosi sul prato,
anche il **cielo** sembra nascondere
i tesori più preziosi. Servono
tempo e pazienza!

Osservando il cielo, ho visto
delle nuvole che sembrano due
animali che giocano insieme, ma
non riesco a capire che animali
siano... Mi sapresti aiutare?



È il momento di partire per la tua esplorazione, **sdraiati** in balcone,
oppure al parco o su un prato e **osserva le nuvole**. Troverai molti
tesori! **Invia una foto** delle nuvole che hai osservato al cacciatore di
tesori, scrivendo a **posta@giochiamo.agesci.it**
Che tesoro hai trovato nel cielo?

Di-Versi Giochiamo



Nel bellissimo libro Sentieri, si vede come **ogni strada** possa trasformarsi in un'**avventura incredibile**. Anche per te è così! Ma c'è un segreto che vogliamo svelarti con una poesia speciale:



Carlo Marconi, Serena Viola,
Poesie del camminare, Lapis

Il tuo sentiero è una magia!

Ciao sorelline e fratellini! Avete mai guardato bene i vostri scarponi? Sembrano solo cuoio e stringhe, vero? E invece sono **macchine del tempo e dello spazio**.

Ancora non lo sai, ma sul tuo viso c'è il candido stupore del creato, la stessa gentilezza nel sorriso di chi nel sogno ti ha desiderato. Ancora non lo sai, ma nelle mani c'è l'operoso ingegno delle dita, l'identica fiducia nel domani di chi ti ha fatto dono della vita. E nei tuoi piedi, ancora non lo sai, ci sono tutti i passi che farai.



Il segreto che hai addosso:
Sapevi che mentre cammini nel bosco, porti con te dei **tesori**?
• Sul tuo **viso**: C'è lo stupore! È quel sorriso che ti viene quando trovi una tana di scoiattolo o vedi il sole che filtra tra le foglie.

• Nelle tue **mani**: C'è un ingegno magico. Le tue dita sanno fare nodi, costruire capanne e raccogliere tesori che altri neanche vedono.



• Nei tuoi **piedi**: Beh, qui c'è il pezzo più forte. La poesia dice: «Ci sono tutti i passi che farai». Significa che i tuoi piedi ti porteranno ovunque vorrai!



Missione Speciale per il prossimo sentiero

La prossima volta che sei in caccia o in volo,
prova a fare questo:



1.

Guarda in su:

Cerca qualcosa che ti faccia fare “Ohhh!”
Quello è il “candido stupore del creato”.

2.

Guarda le mani:

Usale per toccare la corteccia di un albero
o la roccia fredda. Senti quanta forza hanno
le tue dita?

3.

Guarda in giù:

Fai un passo dopo l'altro. Anche se sei stanco,
pensa: “Questo passo mi sta portando verso
il mio futuro!”.

Lo zaino dei pensieri

Camminare non serve solo per arrivare alla torta
o al rifugio (anche se la torta è importante!).

Camminare serve a capire che sei un dono prezioso.

Chi ti ha dato la vita ha avuto fiducia in te, e ora tu,
un passo alla volta, puoi scoprire quanto è bello il
mondo che ti circonda.



Quindi, allacciati bene
le scarpe...

**Il tuo sentiero
ti sta aspettando!**



La Paura

Il tuo corpo è pronto ad **AGIRE** per **PROTEGGERTI!**

Si attiva il sistema
ATTACCO o FUGA!!
(FIGHT or FLIGHT in inglese)

è un sistema velocissimo
che prepara il tuo corpo a

**affrontare
il pericolo**



scappare



**restare
immobile**



Quando sei nel
bosco e senti un
rumore tra le foglie...

Fanno così anche
gli animali...

il gatto si
gonfia e soffia



il cervo
corre veloce



la tartaruga si
chiude nel guscio



COSA SUCCEDDE AL TUO CORPO QUANDO HAI PAURA?



Il cuore batte
più veloce



Il respiro diventa
più rapido



I muscoli si
tendono



Gli occhi si
spalancano

Così sei pronto ad agire **SUBITO!!**

QUANTO È VELOCE IL TUO CERVELLO?



Fatti aiutare da un fratellino o sorellina.
Il tuo compagno tiene il righello in alto.

Tieni indice e pollice pronti a livello
dello 0 (senza toccare il righello).

Senza avvisarti... il tuo compagno lo
lascia cadere! Prova a prenderlo più
veloce che puoi!

Segna a che altezza sul righello
l'hai afferrato.

OSSERVA:

A che livello lo hai preso?
Sei migliorato dopo alcuni tentativi?
Quale delle due mani è più veloce?

SEGNA QUI LE MISURE DEI VARI TENTATIVI



**Quando hai paura, il tuo
cervello ti fa scattare così!**

CHE DIFFERENZA C'È TRA LA **PAURA** E L'**ANSIA** ?

La **PAURA** arriva quando c'è un
pericolo reale, per esempio ti fa
scansare per evitare un'auto.



È spesso utile perché ti fa
reagire subito e ti protegge.

Quando provi **ANSIA** il corpo si
sta preparando per il
pericolo...anche se il pericolo
non c'è ancora, per esempio
prima di una verifica o una gara.



È utile perché ti aiuta a
prepararti, ma se è eccessiva ti
fa sentire agitato senza motivo.

I toni dell'arcoBALOOono



“Ieri sera mentre ero in camera ho sentito il rumore di un tuono ed è andata via la luce all'improvviso: mi sono **completamente paralizzata dalla paura**”



“A me il buio non fa paura, ma se vedo un ragno tremo!
Ieri ne ho visto uno in bagno e sono **scappata più veloce della luce!**”

Pietrificati o pronti alla fuga: sarà capitato anche a te di provare queste sensazioni nel corpo...mani che sudano, caldo, gambe molli. È il tuo corpo che ti sta **mettendo in allerta**, come un piccolo supereroe interno che si mette la maschera pronto a **difenderti**. Da cosa? Da un **pericolo**!

Vedi un'automobile che corre velocissima, il tuo corpo dice, “Fermati!”. C'è una verifica domani, il tuo corpo ti avvisa: “Studia!”; vedi il fuoco che si diffonde verso di te? Il corpo ti urla “Scappa!”. Grazie a questo strano supereroe che si attiva dentro di te eviti di fare sciocchezze, eviti dei pericoli.

Bisogna stare attenti però, perché a volte la paura fa un po' la dispettosa e si fa sentire anche senza motivo, facendoci sentire agitati, bloccati, insicuri **anche quando non c'è un vero pericolo** da affrontare.

Le paure poi non sono tutte uguali: esistono le **PAURE DEL FUORI**, quelli che arrivano dal mondo esterno (paura del buio, del temporale, della guerra...) e le **PAURE DEL DENTRO**, quelle che arrivano da dentro di noi, dai nostri pensieri (paura di restare soli, paura di non essere bravi, paura di essere giudicati...).

Non possiamo evitare di provare paura: ma possiamo imparare ad... **addomesticarla**.

E ricorda... essere coraggiosi non significa non avere paure, significa fare la **scelta giusta nonostante la paura!**

Da ogni paura infatti può nascere un'azione utile, positiva, ma anche un'azione inutile e dannosa. Addomesticare la paura significa riuscire a passare dall'azione dannosa a quella utile.

Ecco un gioco che si può fare. Costruire un **Armadio delle Paure**

Disegna un armadio a due ante, a sinistra scrivi **paure del dentro**, a destra scrivi **paure del fuori**:

- Scrivi tutte le tue paure nell'anta giusta
- Per ogni paura individua la **reazione utile** (colora la **faccina di verde**) ed una **reazione inutile** (colora la **faccina di rosso**) e **colora** quella che per ora senti **tua**.
- Potrai **aggiornare** il tuo armadio in tre modi: cancella una paura quando smette di farti paura, aggiungi una nuova paura, passa dal rosso al verde se hai imparato ad addomesticare una paura.





VADO A PRENDERLO
IO IL PALLONE,
VOI VEDETE SE STA
ARRIVANDO AKELA!!...



...MUOVIAMOCI,
ABBIAMO IL TEMPO
PER UN'ALTRA AZIONE
PRIMA CHE INCOMINCI
LA RIUNIONE!!



TROVATO,
TORNIAMO A GIOC-

BOMBO!

FUSH

FUSH



AUCH!

BOMBO



EHI MA TU NON
SEI IL MIO PALLONE!!

CHIAMO AKELA CON IL COMANDO
DEI MIOI LUPI
DEI MIOI LUPI
DEI MIOI LUPI

CHIAMO AKELA CON IL COMANDO
DEI MIOI LUPI
DEI MIOI LUPI
DEI MIOI LUPI

CHIAMO AKELA CON IL COMANDO
DEI MIOI LUPI
DEI MIOI LUPI
DEI MIOI LUPI



BUONA CACCIA,
MI CHIAMO ZAMPA!

BUON VOLO!
IO SONO PUNTO!

VOI RILASCIARE IL MIO
PALLONE PER IL MIO PALLONE
NON TROVATE IL MIO PALLONE
STARE NEL CULO

CHIAMO AKELA CON IL COMANDO
DEI MIOI LUPI
DEI MIOI LUPI
DEI MIOI LUPI

CHIAMO AKELA CON IL COMANDO
DEI MIOI LUPI
DEI MIOI LUPI
DEI MIOI LUPI



CERTO CHE LO SIAMO, NOI NEL BRANCO ABBIAMO
ROBA SERIA, BALLO, KISS E SOPRATTUTTO
QUEI DUE SUPER FIGE DI ANKELA E BAGNERA.
DEVI VEDERLI QUANDO ENTRANO IN AZIONE!



MOLTO INTERESSANTE, NOI ABBIAMO
IL BONGO PRIMO DI MAGIE E MISTERE,
VOI SATE MOLTO TERRO-FERRO,
NOI CON ARCANDE MOLTOGANO TUTTI I CULI
DEL BONGO, MA SOPRATTUTTO
NON ABBIAMO
UNA TIGRA FANELICA CHE
CI INSEGUIA

STAMO MOLTO SERENI



BEHE, METTAMO UN PUNTO
AL DISCORSO CARO PUNTO,
IO VADO A FARE QUALCOSA
IN TANTA AZIONE, CI SI VEDE IN CULO

GUARDA CHE COSA FACCIAMO
LA RIUNIONE INSIEME,
NON HAI LETTO LE MIA
DI GIALI?



CHE COOOOSA!?!?
NOI FACCIAMO
INSIEME CHE!?

...LA RIUNIONE



CORRRA LA
VOSTRA TANA

CHIAMANDO TANTO DIVERTI
MA CONSERVANDO LO SPIRITO
MOLTO DEI TONNINI CHE
SOPRISTANO IL PALLONE

ANCHE IL VOSTRO BONG
HA IL SUO FASCIO
ANCHE SE E' FIN TONNINO
TRONCULO PER ME



ZAMPA...GUARDA L'
STA SUCCEDENDO
QUALCOSA

FUFF



LA NOSTRA LANTERNA!
E' AVVOLTA DA UNA NEREA VELA
TUTTA ANNULATA. E NON FA LUCE!
LA NOSTRA LANTERNA
E' SPENTA!

ANCHE IL TOTEM
IL VALTO DEL LUPO E' FRATE
E NON APPARE NELLE
STRANE RACCONTI

QUESTA E' COLA VOSTRA
A CORTI ACCIDENTE MANOVRA
LA LANTERNA
NON SI ACCENDI

COLA NOSTRA?
SOPRISTO LA NOSTRA LANTERNA
NOSTRA, COME E' SUCCESSO?



STANNO BUSSANDO
ANCHE ALLA PORTA?

TUMB

TUMB



SONO UN'ONDATA DI
COCCI E CUCCIOLI!



Voci della Giungla

I Confini della Giungla



NELLA GIUNGLA, OGNI BRANCO HA IL SUO TERRITORIO DI CACCIA... MA A VOLTE I CONFINI CREANO PROBLEMI.



DAI CI SIAMO QUASI, PRENDIAMOLA!



PERCHÉ TI SEI MESSO DAVANTI? COSÌ CI SCAPPERÀ LA PREDA!



INSEGUENDOLA QUI AVETE FATTO SCAPPARE TUTTI I PESCI, ORA STARANNO NASCOSTI TUTTA LA NOTTE!



I PESCI TORNERANNO QUEL SAMBUR NO!

QUESTO È IL NOSTRO TERRITORIO NON POTETE CACCIARE QUI



QUANDO SI ALZANO LE VOCI... LA GIUNGLA SMETTE DI ASCOLTARE.



UN CONFINE NON È UN MURO... È UN ACCORDO. SERVE A VIVERE MEGLIO, NON A LITIGARE.



QUI TROVIAMO CIBO.

QUI CRESCONO I NOSTRI PICCOLI.



PERCHÉ NON CONDIVIDETE UNA PARTE DEL FIUME, CACCIANDO LÌ A TURNO?

SI, PUÒ ANDARE

RISPETTO E REGOLE... RENDONO LA GIUNGLA PIÙ SICURA PER TUTTI.

E TU? SAI RISPETTARE I CONFINI DEGLI ALTRI? DISEGNA QUI A LATO:

UNO SPAZIO TUO

UNO SPAZIO DA CONDIVIDERE





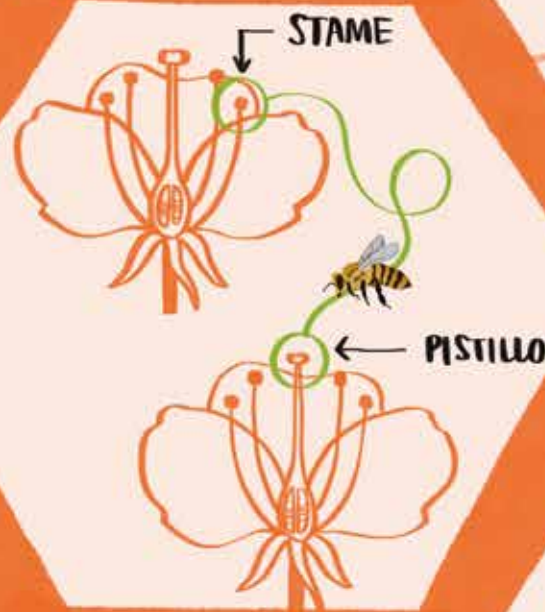
Ciao! Sono Antea l'ape.
Scusa, ti sembrerò un pò frettolosa, ma oggi ho un sacco di consegne da fare.
I fiori mi aspettano!

Quanta fretta!
Quasi mi spettnavi le squame.
Chi sei, piccola scia gialla e nera?



Consegne? Non sapevo
che le api avessero dei
furgoncini. Cosa trasporti di
così urgente?

Niente furgoni, metto tutto nelle zampe,
ho delle specie di tasche chiamate cestelle!
Trasporto il polline, una polverina speciale
che i fiori si scambiano per far
nascere nuovi semi e frutti. Io
sono una specie di postina
della natura: prendo il
polline da un fiore e lo
porto a un altro.



Oh... capisco! Quindi,
senza i tuoi voli, il prato
resterebbe senza nuovi fiori e
noi senza frutta? Io adoro la frutta!

E non sono sola: farfalle, bombi, coleotteri
mi aiutano in questo grande trasloco
naturale. È un patto segreto: i fiori ci
offrono il cibo e noi, in cambio, portiamo
il loro messaggio genetico
agli altri fiori. Si chiama impollinazione.
Senza di noi,
l'80% delle piante che
vedi sparirebbe.



Oh... allora sei molto più di un
insetto, sei una **PICCOLA
CUSTODE DEL MONDO!**

Tu e i tuoi amici siete
una grande squadra, fate delle
B.A. eccezionali!





Vi prego amici portatemi con voi in una missione volante, mostratemi la vostra strada, vi prometto che farò del mio meglio per non perdervi di vista! Ma non dimenticate la **LENTEZZA**, perché solo volando lentamente potrete apprezzare la bellezza della natura in tutte le sue forme e i suoi splendidi colori.



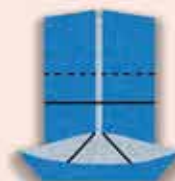
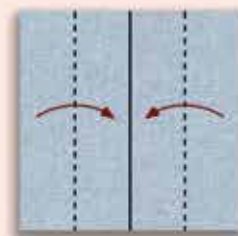
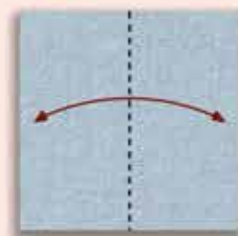
QUALI
INSETTI
STANNO
VOLANDO
INSIEME?



Antea ora mostrami la tue amiche farfalle, vorrei conoscere meglio le loro forme e i loro colori splendenti.

Ecco qui un'occasione imperdibile per creare una farfalla più unica che rara: sarà semplice! Segui le frecce e le linee tratteggiate, ma soprattutto divertiti e lascia spazio alla tua fantasia!

USA UN FOGLIO COLORATO O COLORALA TU COME VUOI!



Angolo del cuoco



Cari lupetti e coccinelle,
i **profumi** rendono i piatti
unici e invitanti.

Le **piante aromatiche**, come
basilico, rosmarino, menta
e salvia, sono **essenziali** in
cucina per **esaltare i sapori** in
modo naturale.
Utilizzate fresche o secche,
trasformano i piatti in
esperienze fantastiche!

È bellissimo **coltivarle**
sul nostro balcone in modo
da tenerle a portata di zampa!

Vuoi sapere come?
Vai a pagina 26!

**Ecco alcuni abbinamenti
per gustose ricette:**



Rosmarino

Perfetto per patate
al forno, carni rosse
e bianche, focacce.

Basilico

Immancabile
con pomodoro,
mozzarella e
per il pesto.

Salvia

Ottima con burro
per tortellini, carni
rosse (manzo,
agnello) e verdure.



Origano

Ideale per pizza,
sughi, carne alla
pizzaiola e insalate.



Menta

Perfetta per
zucchine marinate,
couscous freddo
e bevande

Ora provate voi ad
aggiungere i profumi
alle vostre ricette!

Aspettiamo le vostre ricette
e le vostre foto all'indirizzo
posta@giochiamo.agesci.it

Mi informo



Anche sui tetti e sui terrazzi si possono coltivare piante aromatiche: rosmarino, basilico, menta, timo, salvia e tante altre!

Queste piante fanno bene all'ambiente e a noi!

- ♥ Profumano l'aria
- ♥ Aiutano le api e altri insetti impollinatori
- ♥ Rendono le nostre città più verdi e più sane
- ♥ Ci danno l'occasione di prenderci cura di loro!

E poi non finisce qui: sono utilissime anche in cucina! Bastano poche foglie per insaporire le nostre preparazioni in modo naturale e gustoso!

ORTI per TUTTE / I



Allora.. pronti e pronte a trasformare il vostro terrazzo in un piccolo orto pieno di vita?

COSA TI SERVE!?



ACQUA



PALETTA



TERRICCIO



GUANTI



ARGILLA ESPANSA



TARGHETTE
per NOMI PIANTE



PIANTE



QUADERNO
dell'ORTOLANO



SOLE, LUCE, AMORE

InteresSANTI



Ciao coccinelle e lupetti, ecco un altro amico davvero speciale: **San Giuseppe Moscati!** Non portava il saio né parlava agli animali... ma aveva un **cuore grande** così! Era un **medico** beneventano che, più dei farmaci, utilizzava la **gentilezza**, **l'ascolto** e un **sorriso** capace di guarire. Sapete qual era il suo "superpotere"? Trattare ogni persona come **unica e preziosa**. Non chiedeva soldi ai poveri, anzi spesso era lui che...

(Curiosi?
Indagate
come
dei veri
detective!)



Per Giuseppe la cura non era solo una ricetta, ma un gesto d'amore. **Vi ricorda qualcun altro?**

Bene,
raccontatecelo!

Moscati amava anche studiare e **migliorarsi** perché sapeva che, per aiutare davvero, bisogna impegnarsi ogni giorno. E noi? Beh, ci alleniamo a fare **del nostro meglio** lungo la pista, oppure rispondiamo **"eccomi"** quando ci viene chiesto un aiuto lungo il sentiero. E poi Giuseppe... era un tipo coraggioso! Andate un po' a cercare cosa fece durante un'**eruzione del Vesuvio**...

La santità non è fatta di magie, ma di piccole azioni quotidiane, di attenzione, di cura, di responsabilità. Vi ricorda qualcosa? (B.... A.....) Scoprite quali miracoli gli vengono attribuiti e raccontateci tutto all'indirizzo **giochiamo@agesci.it**

Buona Caccia e Buon Volo





Ueppaaaaaaaaaaaaa!

Dividetevi in **5 squadre** da **5 giocatori** e disponetevi in file, formando un **pentagono**. Ogni squadra rappresenta una famiglia di **creature mostruose** (Gorgoni, Cerberi, Grifoni, Centauri e Ciclopi) e ogni giocatore ha un numero da 1 a 5.

Al centro del pentagono ci sono **4 bauletti** con all'interno piccoli oggetti, diversi per ogni baule (tappi, bastoncini, pigne, noci, ...). All'esterno del pentagono si muove il **Guardiano** che dà i comandi.

Quando il Guardiano chiama un numero, tutti i giocatori con quel numero devono:

- 1. Correre** all'esterno del pentagono in senso orario.
- 2. Raggiungere** il lato opposto rispetto alla loro squadra.
- 3. Entrare** nel pentagono dal varco opposto al proprio lato.

4. Cercare di afferrare un oggetto da uno dei bauli posti al centro.

Ma i bauletti sono solo 4, quindi uno dei cinque giocatori rimarrà **senza...**

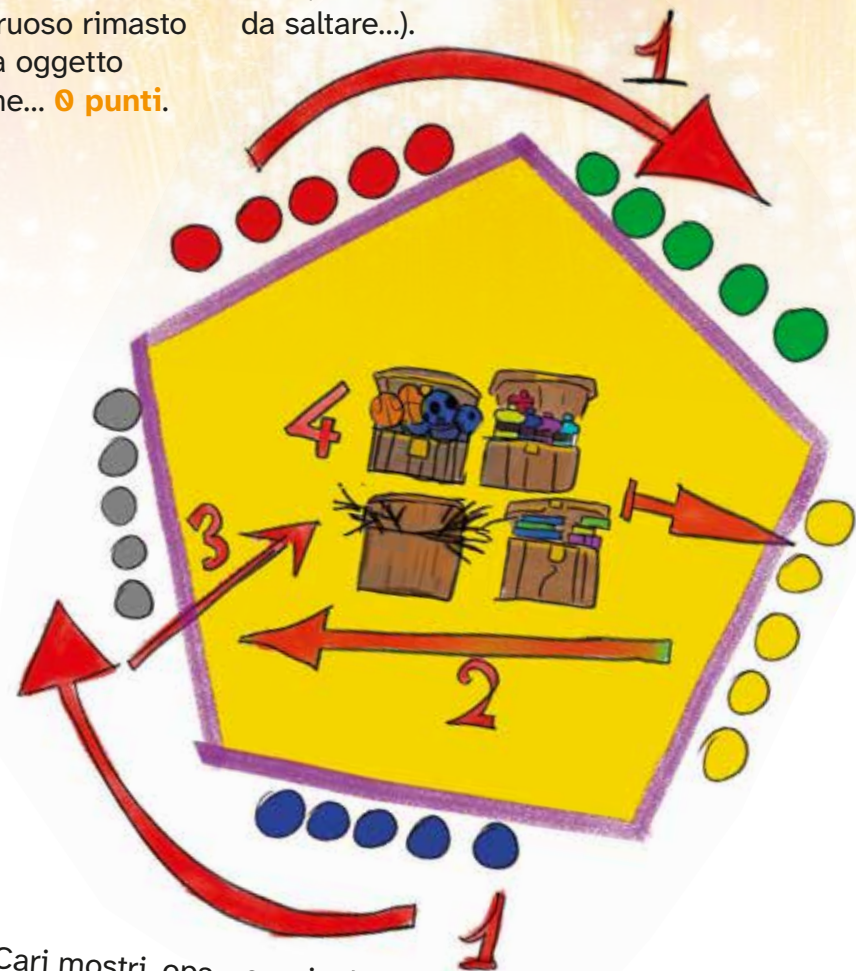


Le squadre dei 4 giocatori che hanno preso un oggetto ottengono **1 punto**.

La squadra del giocatore mostruoso rimasto senza oggetto ottiene... **0 punti**.

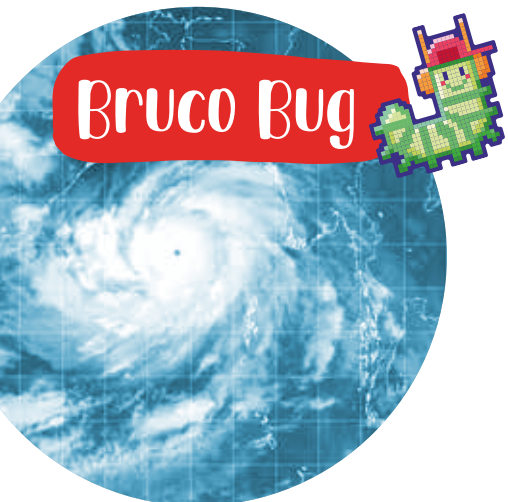
Ogni 5 turni, il Guardiano può **aggiungere un ostacolo** simbolico all'esterno del Pentagono (un cono, una corda da saltare...).

Il gioco termina quando una squadra raggiunge **15 mostruosi punti**.



Cari mostri, ops... coccinelle e lupetti, correte a giocare e inviateci le vostre foto scattate mentre vi divertite! Usate l'indirizzo di posta elettronica **giochiamo@agesci.it**

Buon divertimentoooooooooo!



Bruco Bug



**Ciao Lupi e Cocci!
Sono io, Bug!**

Baden Powell diceva:
«Non esiste buono o cattivo tempo, ma solo buono o cattivo equipaggiamento».
Ed è verissimo!
Però diciamoci la verità: una caccia o un volo andrebbero ancora meglio se potessimo sapere prima se arriverà il sole... o un bel temporale!

**Ma allora, chi ci dice che tempo farà?
La risposta è: la tecnologia!**

Per osservare il cielo e capire cosa sta per succedere, gli esperti usano **strumenti davvero speciali**.

Per esempio ci sono i satelliti meteorologici, che guardano la Terra dallo spazio e osservano **nuvole, pioggia e temporali**. Poi ci sono i **radar**, che aiutano a capire la direzione del maltempo. E infine ci sono **computer potentissimi**, che raccolgono tutte queste informazioni e aiutano i meteorologi a fare le previsioni.

Insomma, dietro una semplice frase come «domani piove» c'è un grande lavoro di squadra!

E voi, controllate mai il meteo **prima di partire per un'avventura?**

Le previsioni del tempo sono sempre difficili... ma esistono dei modi in cui anche voi potete capire se il sole o un temporale sono in arrivo!

IL PRIMO MODO È DI OSSERVARE LE NUVOLE.

Quante volte avete visto una nuvola grigia scura e vi siete detti «sta arrivando un temporale»? Sapevate che non è sempre vero? Si guardano tante loro caratteristiche:



la loro forma

la distanza dal terreno

l'altezza...

il colore

e tante altre!



Un altro oggetto che gli esperti usano è il **BAROMETRO!** È uno strumento che misura **la pressione atmosferica**, che cambia a seconda del meteo.

Potete crearne anche voi uno da tenere in tana o a casa!

Costruiamo un barometro!

Prendendo un **barattolo di vetro** e chiudendolo con un **palloncino tagliato** ed una **cannuccia** (attaccata con dello **scotch**), potete **PREVEDERE IL METEO** in base a dove la vostra "lancetta" punterà.

Se nei giorni successivi la vedrete puntare verso il basso, vuol dire che la pioggia si sta avvicinando; se punterà verso l'alto, al contrario, c'è tempo sereno in vista!

Come funziona? **È la pressione!**



MA COS'È QUESTA "PRESSIONE"?

È il **peso dell'aria sopra la nostra testa!**
Anche se non la vediamo, l'aria spinge su di noi.

Se saliamo in montagna, sopra di noi c'è **meno aria** e quindi la **pressione è più bassa**.

Al livello del **mare** invece è **più alta**.

Ma conta anche com'è l'aria: quando è **calda** e **umida** diventa più **leggera** e sale verso l'alto, formando **nuvole** e pioggia.

Quando invece è **fredda** e **stabile**, il cielo è più **sereno**.

BASSA PRESSIONE
tempo instabile

ALTA PRESSIONE
tempo sereno

E il vostro barometro cosa sta facendo?

**Se la lancetta scende...
sta arrivando la pioggia!**

**Se sale...
arriva il bel tempo!**

Quali altre cose conoscete sulle previsioni del tempo?
Conoscete altre tecnologie, o altri strumenti?
Scopritene sempre di più per cacciare e volare per la...



**SPECIAUTA' di
METEOROLOGO!**

I viaggi di Gufo nel Mondo



Mulini a vento in Malawi!



Ciao a tutti, fratellini e sorelline! Sono tornato dalla **Thailandia** dove abbiamo conosciuto **Khairiyah** e ho ancora negli occhi il mare cristallino di **Suang Kong**. Ma sapete cosa mi ha emozionato di più? Le vostre lettere! Molti di voi hanno risposto alla sfida: **“Qual è la tua Buona Azione per proteggere il luogo in cui vivi?”**



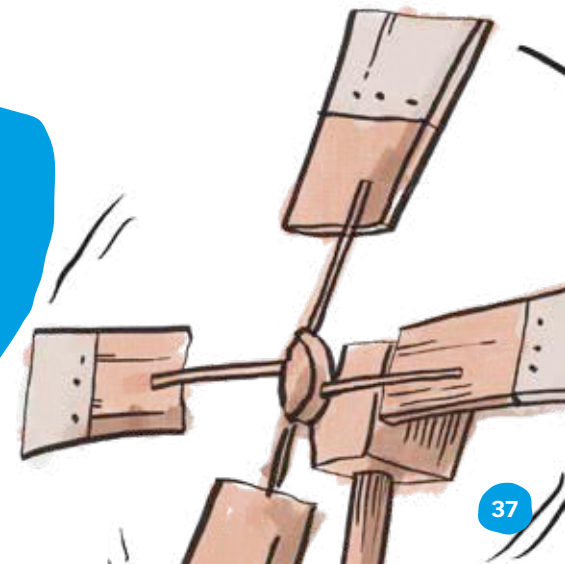
Per questo incontro speciale sono però volato fino in **Malawi**, in Africa.. faceva un **caldo terribile** e la terra era **secchissima**. Ma sopra una collina ho visto qualcosa di strano: **una torre fatta di legni e pezzi di bicicletta** che girava veloce nel vento. Sotto c'era un ragazzo con un gran sorriso: **William Kamkwamba**. E mi ha raccontato una storia spettacolare...



«Quando ero piccolo tutti dicevano che ero pazzo a frugare nella spazzatura. Ma io stavo **studiando**: volevo capire come **trasformare il vento in acqua** per i campi di mio papà. Sapevo che conoscere come funzionava la scienza avrebbe portato bene a lui e al villaggio.

Così **imparai come funzionano i circuiti e le pale eoliche** e iniziai a mettere quei pezzi di plastica e ferro che avevo trovato in giro assieme, dandogli un senso: sono riuscito a costruire un mulino a vento che ha salvato il villaggio dalla fame!»

William non si è fermato qui, ha costruito anche una **pompa d'acqua** per dissetare il suo villaggio e sta realizzando altri **due mulini** per la **capitale** del Malawi, Lilongwe!





Indovinate le parti del mulino di William! Riuscite a scoprire a cosa servono?

E la vostra BA?

Per proteggere il luogo in cui viviamo, non basta il desiderio.

Bisogna saper fare!

William mi ha dato un pezzo di cavo elettrico e mi ha detto: «Dì ai lupetti e alle coccinelle che la loro

testa è lo strumento più potente che hanno!».

Continuate a scrivermi le vostre fantastiche idee che avete avuto per aiutare chi è intorno a voi!

1

2

3

4

EsplorArte

In queste pagine puoi vedere **due paesaggi**: Uno di **Cézanne** che dipinge la sua casa tra i castagni in una giornata d'estate... E un paesaggio notturno, dove **Van Gogh** dipinge la campagna poco prima dell'alba. Due paesaggi e due modi **diversi** di dipingere, suggestivi ed intensi che raccontano la bellezza, il silenzio, la pace e l'armonia e **tante altre emozioni diverse** in chi guarda...



Com'è bello rimanere incantati dalla **bellezza** delle tante meraviglie che ci circondano.

Fermarsi e **contemplare** paesaggi che possono suscitare tantissime **emozioni**...

Ora abbiamo la possibilità di fare foto, ma una volta erano gli artisti a fissare queste immagini sulle loro tele che ancora oggi possiamo ammirare!

Ma come vedi i dipinti nelle prossime pagine hanno delle **parti mancanti**... **ORA TOCCA A TE!!!** Cerca gli originali (sui libri o su internet) e scopri qualche loro **curiosità**. Poi completa le immagini con le parti mancanti o con la tua fantasia inserendo personaggi, o mondi fantastici...

Puoi inviare il tuo disegno a giochiamo@agesci.it

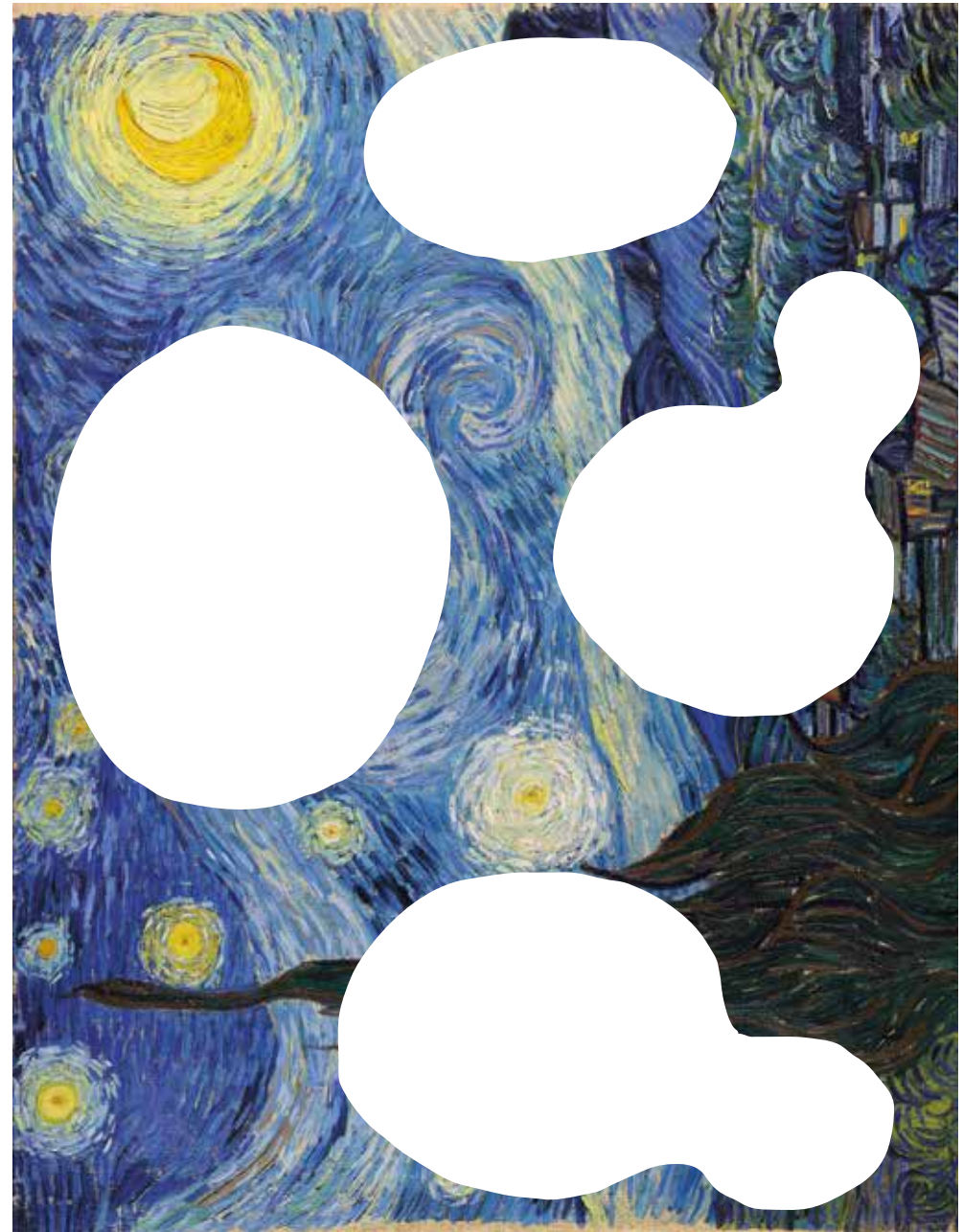
Paul Cézanne, Castagni e fattoria al Jas de Bouffan
Olio su tela (92 x 73,7 cm), 1884 ca, Pasadena, Norton Simon Museum



“Per un Impressionista dipingere la natura non significa dipingere il soggetto, ma concretizzare sensazioni.”

P. Cézanne

Vincent Van Gogh, Notte stellata
Olio su tela (73,7 x 92,1 cm), 1889, New York, The Museum of Modern Art



«Non so nulla con certezza,
ma la vista delle stelle mi fa sognare».

Vincent



ESPERIENZA A BOSCO ALBERGATI

Sabato 16 maggio siamo andati a Bosco Albergati, un paesino vicino a Castelfranco Emilia, al convegno nazionale dei Vecchi Lupi e delle Coccinelle Anziane. A Bosco Albergati ci sono tanti alberi e un tendone. Ci sono tanti bastoni con diverse forme e dimensioni.

Appena arrivati abbiamo subito visto tantissimi capi che mangiavano alla mensa, siamo stati accolti da una certa Alice che ci ha messo un braccialetto giallo.

Nel tendone, abbiamo fatto una recita sullo scautismo che parlava di 4 lupetti e 4 amici che spiegavano cosa fosse lo scautismo per loro.

Prima però c'erano altri lupetti e coccinelle di Mirandola che hanno fatto molto ridere il pubblico con i loro giochi. Poi è arrivato il nostro turno.

All'inizio ci siamo sentiti un po' persi e spaesati, ma dopo quando siamo saliti sul palco eravamo gasati ma timorosi. Abbiamo letto la nostra storia. Il pubblico all'inizio sembrava annoiato, ma poi alla fine ci hanno fatto un lungo applauso e tutti ci hanno fatto i complimenti. È stata un'esperienza unica.

Passato questo ostacolo siamo andati a giocare a conoscerci un po' più in là. Siamo andati in un posto abbastanza riservato con molti alberi e cespugli che facevano ombra, il che rendeva piacevole starci. Abbiamo trovato moltissime cose per terra, tra cui un bastone lungo circa 1 metro e mezzo con una punta a lancia perfettamente levigata.

Con Giuseppe e Ross, della redazione di Giochiamo, abbiamo fatto molte attività per conoscerci e divertirci. Abbiamo scoperto come funziona la redazione di Giochiamo e che potevamo scrivere un articolo per raccontare quello che abbiamo fatto. Metà di noi hanno scritto questo articolo e gli altri hanno fatto dei disegni.

La nostra esperienza a Bosco Albergati è stata molto divertente, anche se non ci aspettavamo così tanta gente. Ci siamo divertiti ed è stato emozionante!

Il CdA del Modena 5.





Poesie sulla pioggia

Filip - Altamura

NELL'OSCURO VERO CHE STAGI MOVENDO KOLIP
FORTE E KOLIP SONO TRAVENDO PO. S'AMARO
UN FULMINE E IO. N. ON RO FAIYO NIENTE
DA MI SONO SEDUTO. E NE OSTEVATO LE
DOVVE CADERE DAL CIELO GRIGIO.
INFIN L'ARCOBALENO, IL MOMENTO PIU
BELLO, CON I TUDI PALLIDI COLORI.
RIAGGI IL TENDINO
FILIP TONETURNO
3 ANNI
ALTAMURA, (BARI).

Lupi e Cocci non so se avete visto anche voi come sono belle queste poesie!

Filip e Ottavia sono solo due dei tanti poeti che hanno mandato a Bookie le loro creazioni! Li abbiamo scelti perchè hanno dimostrato creatività e fantasia!



Continuate a mandare le vostre creazioni!

Ottavia - Cordenons

Quando la pioggia cessa
E a casa,
ti annoi a noi certo guarda noi con fare noioso
... libertà!
Il profumo di muschio fresco
All'ombra del pino bagnato.
Tu annui: - com'è bagnato! -
E lo senti a per di finto - E profumato
Non ti accorgi della manovra che ti ho:
Sei stregato!
Non ti accorgi dell'acqua che ti senti a
per di finto - E pronto!
Non senti nessuno puzza?
Perché corri, volti a uccelli a puzza! - Non
non senti la pioggia sopra bagnata!

Una collezione

Ciao fratellini e sorelline! Una lupetta di Manerbio ha creato per la specialità di mani abili questa stupenda Italia con il legno!

Ora però, per completare l'opera, avrebbe bisogno di una mano da tutti voi per aggiungere tutti i distintivi regionali scout.

Per ora è riuscita a recuperare solo Veneto, Lombardia e Toscana.

Chi vuole mandare o scambiare il suo distintivo la può contattare tramite questa mail:

agesci.manerbio1.lc@gmail.com



Amelia - Manerbio

NON SOLO NODI. LEGÀMI.

Con la nostra azione educativa, noi di AGESCI, da oltre cinquant'anni, accompagniamo migliaia di ragazze e ragazzi in un cammino di crescita per diventare cittadini consapevoli, solidali, pronti a prendersi cura del mondo in cui vivono.

Il tuo 5x1000 ad AGESCI
intreccia storie, cammini, generazioni.

C.F. 80183350588



Intrecci di Pace

Ciao fratellini e sorelline!

Conoscete i braccialetti fatti di tanti fili colorati intrecciati? Giochiamo a crearne uno speciale che unisce il vostro branco o cerchio a un Paese lontano!

Alcuni ragazzi italiani, i Caschi Bianchi, sono nel mondo per portare pace e giustizia. Il loro casco bianco dice a tutti: "Siamo qui per la pace!".

Con loro potete scoprire come vivono i bambini, cosa mangiano e ascoltare storie curiose.

Come si fa?

- Portate questo numero ai Vecchi Lupi o alle Coccinelle Anziane
- Scegliete insieme un Paese
- Inquadrate il QR code e registratatevi
- Alessandra lancerà il primo filo e vi metterà in contatto



Poi intrecciate con telefonate, incontri e fantasia! Mandate foto e racconti a giochiamo@agesci.it. Con tanti fili di pace, il mondo sarà più colorato!

Cacciatori di avventure, pronti? Gli scoiattoli vi regalano delle nuove **Carte Selvatiche** da collezionare!



Carte Selvatiche

Cosa fare:
Ritaglia le carte dai giornalini
Incollale su cartoncino o mettile in una bustina per renderle più forti
Conservale in una scatola, un sacchetto o legate insieme

Personalizzate:
Alcune sono in bianco e nero: colorale come vuoi, anche con materiali naturali!

Usale davvero!
Portale con te nella natura
Osserva, esplora e racconta le tue scoperte
Condividile con i tuoi amici, le tue amiche, i Vecchi Lupi e le Coccinelle Anziane

LE CARTE SELVATICHE NON SI COLLEZIONANO SOLO... SI VIVONO!



